



Hack a City

REGULAMENTO

Hackcity - Campo Grande/MS

Negócios sociais para cidades humanas e inteligentes

A. Candidatura, elegibilidade

- As inscrições para o Hackacity devem ser feitas de forma individual.
- A constituição das equipes acontece no início do evento, após apresentação das ideias dos participantes.
- As equipes formadas devem ter no mínimo 3 e no máximo 5 elementos.
- Apenas participantes com 18 anos de idade ou superior serão aceites.
- Não é permitida participação remota.
- As candidaturas devem ser feitas até às 23h59 do dia 28 de Novembro de 2017.

B. Política de Cancelamento

- O cancelamento da inscrição pode ser feito através do envio de e-mail para a equipe organizadora para o contato indicado no website do evento.

C. Programa do Evento

- O programa do evento está disponível no respectivo website. A organização reserva-se ao direito de alterar o programa sem aviso prévio.

D. Projeto, Avaliação e Prêmios

- Os projetos desenvolvidos devem basear-se em software e devem utilizar os dados fornecidos pela cidade.
- Os projetos elegíveis serão avaliados por um painel de jurados selecionado pela Organização.
- O Participante e a sua equipe apenas apresentarão em palco o projeto desenvolvido durante o evento e ter a oportunidade de receber os prêmios se:



Hack a City

- Houver uma ligação clara da tecnologia à problemática da cidade;
- Pelo menos dois membros da equipe estiveram presentes durante todo evento no local onde este acontece;
- A solução que apresentam é original e não viola propriedade intelectual;
- Os projetos serão avaliados de acordo com os seguintes critérios:
 - Utilização dos dados fornecidos pela cidade;
 - Nível de inovação da solução desenvolvida;
 - Evolução durante o hackathon;
 - Funcionalidade do protótipo;
 - Capacidade da equipe em desenvolver o projeto no futuro;
 - Potencial do produto no mercado.
 - Tenha a utilização de ao menos um objetivo do desenvolvimento sustentável ODs.
(<https://nacoesunidas.org/conheca-os-novos-17-objetivos-de-desenvolvimento-sustentavel-da-onu/>)
 - Escolher o tipo de licença de software a ser utilizadas.
- A Organização irá oferecer prêmios, como descrito na seção “Prêmios” do website.
- Substituições: a Organização reserva-se o direito de fazer substituições nos prêmios. Não serão entregues prêmios se nenhum projeto for elegível.

E. Participação e Comportamento

- Os participantes devem agir sempre de forma cordial e com respeito. O uso de linguagem obscena, comportamento abusivo ou ameaçador para com outro participante não será tolerado. A Organização reserva-se ao direito de expulsar o Participante que não respeite estas regras.
- Não será permitida ausência dos times durante o evento, caso seja necessário ao menos 50% + 1 deve permanecer;

A nighttime photograph of a city skyline reflected in a body of water. The sky is dark blue, and the city lights are bright. In the center, there is a white graphic with the text 'Hack a City' in a pixelated font, with a white arrow pointing to the right.

Hack a City

F. Propriedade Intelectual

- O Participante reconhece e aceita que todas as ideias, projetos e colaborações entre os participantes do Hackacity são propriedade intelectual do participante ou da equipe que a apresenta (denominado Autor). O Participante não usará uma ideia original, semelhante ou as suas informações para gerar receita própria, sem consentimento escrito do Autor. O Participante concorda em não divulgar qualquer informação sobre uma ideia original, semelhante ou as suas informações sem o consentimento escrito do Autor.
- A propriedade intelectual e o trabalho desenvolvido antes, durante e após o evento pertencem ao participante e à sua equipe. A organização é obrigada a manter a confidencialidade, a menos que autorizada pela equipe.

G. Equipamento e Comodidades

- As equipes terão acesso a Wi-Fi e dados da cidade para apoio ao desenvolvimento dos projetos. Devem trazer computadores e outros equipamentos que julguem relevantes.
- Incluem-se refeições na agenda.

H. Informação Pessoal

- A informação pessoal fornecida ao Hackacity não será compartilhada com terceiros.
- O e-mail será o meio de comunicação predominante e utilizado para envio de comunicações de última hora, newsletters e anúncios.
- O Participante compromete-se a colaborar com o Hackacity respondendo a questionários e fornecendo comentários sobre o evento e a evolução do seu projeto.
- O Participante concorda em ceder os direitos da sua imagem à organização Hackacity, em fotografias ou vídeo, única e exclusivamente no contexto do Hackacity e nas suas publicações.

I. Propriedade Pessoal

- A Organização do Hackacity não se responsabiliza pela perda, avaria ou dano da propriedade pessoal do Participante.