

# REGULAMENTO

## A. Candidatura e elegibilidade

- As inscrições para o Hackacity devem ser feitas de forma individual.
- A constituição das equipas acontece no início do evento, após apresentação das ideias dos participantes.
- As equipas formadas devem ter no mínimo 5 elementos.
- Apenas participantes com 18 anos de idade ou superior serão aceites.
- Não é permitida participação remota.
- As candidaturas devem ser feitas até às 23h59 do dia 05 de dezembro de 2017.

## B. Política de Cancelamento

- O cancelamento da inscrição pode ser feito através do envio de e-mail para a equipa organizadora para o contato indicado no website do evento.

## C. Programa do Evento

- O programa do evento está disponível no respectivo website. A organização reserva-se ao direito de alterar o programa sem aviso prévio.

## D. Projeto, Avaliação e Prêmios

- Os projetos desenvolvidos devem basear-se em software e devem utilizar os dados fornecidos pela cidade.
- Os projetos elegíveis serão avaliados por um painel de jurados selecionado pela Organização.



- O Participante e a sua equipe apenas apresentarão em palco o projeto desenvolvido durante o evento e ter a oportunidade de receber os prêmios se:
  - Houver uma ligação clara da tecnologia à problemática da cidade;
  - Pelo menos dois membros da equipe estiveram presentes durante todo evento no local onde este acontece;
  - A solução que apresentam é original e não viola propriedade intelectual;
- Os projetos serão avaliados de acordo com os seguintes critérios:
  - Utilização dos dados fornecidos pela cidade;
  - Nível de inovação da solução desenvolvida;
  - Evolução durante o hackathon;
  - Funcionalidade do protótipo;
  - Capacidade da equipe em desenvolver o projeto no futuro;
  - Potencial do produto no mercado.
- A Organização irá oferecer prêmios, como descrito na seção “Prêmios” do website.
- Substituições: a Organização reserva-se o direito de fazer substituições nos prêmios. Não serão entregues prêmios se nenhum projeto for elegível.

## **E. Participação e Comportamento**

- Os participantes devem agir sempre de forma cordial e com respeito. O uso de linguagem obscena, comportamento abusivo ou ameaçador para com outro participante não será tolerado. A Organização reserva-se ao direito de expulsar o Participante que não respeite estas regras.

## **F. Propriedade Intelectual**

- O Participante reconhece e aceita que todas as ideias, projetos e colaborações entre os participantes do Hackacity são propriedade intelectual do participante ou da equipe que a apresenta (denominado Autor). O Participante não usará uma ideia original, semelhante ou as suas informações para gerar receita própria, sem consentimento escrito do Autor. O Participante concorda em não divulgar qualquer informação sobre uma ideia original, semelhante ou as suas informações sem o consentimento escrito do Autor.
- A propriedade intelectual e o trabalho desenvolvido antes, durante e após o evento pertencem ao participante e à sua equipe. A organização é obrigada a manter a confidencialidade, a menos que autorizada pela equipe.

## **G. Equipamento e Comodidades**

- As equipes terão acesso a Wi-Fi e dados da cidade para apoio ao desenvolvimento dos projetos. Devem trazer computadores e outros equipamentos que julguem relevantes.
- Incluem-se refeições na agenda.

## **H. Informação Pessoal**

- A informação pessoal fornecida ao Hackacity não será compartilhada com terceiros.
- O e-mail será o meio de comunicação predominante e utilizado para envio de comunicações de última hora, newsletters e anúncios.
- O Participante compromete-se a colaborar com o Hackacity respondendo a questionários e fornecendo comentários sobre o evento e a evolução do seu projeto.
- O Participante concorda em ceder os direitos da sua imagem à organização Hackacity, em fotografias ou vídeo, única e exclusivamente no contexto do Hackacity e nas suas publicações.

## **I. Propriedade Pessoal**

- A Organização do Hackacity não se responsabiliza pela perda, avaria ou dano da propriedade pessoal do Participante.