



Hack a City

UIABÁ
MATO GROSSO

TERMOS E CONDIÇÕES

A. Candidatura e elegibilidade

- As inscrições para o Hackacity devem ser feitas de forma individual, no entanto se o participante já tiver uma equipa para participar, deve referir o nome da equipa no formulário de inscrição.
- A constituição das equipas acontece no início do evento, após apresentação das ideias dos participantes.
- As equipas formadas devem ter entre 3 e 4 elementos.
- Apenas participantes com 18 anos de idade ou superior serão aceites.
- Não é permitida participação remota.

B. Política de Cancelamento

- O cancelamento da inscrição pode ser feito através do envio de e-mail para a equipa organizadora para o contacto indicado no website do evento.

C. Programa do Evento

- O programa do evento está disponível no respetivo website. A organização reserva-se ao direito de alterar o programa sem aviso prévio.

D. Projeto, Avaliação e Prémios

- Os projetos desenvolvidos devem basear-se em software e devem utilizar os dados fornecidos pelas cidades envolvidas no evento.
- Os projetos elegíveis serão avaliados por um painel de jurados selecionado pela Organização.
- O Participante e a sua equipa apenas apresentarão em palco o projeto desenvolvido durante o evento e terão a oportunidade de receber os prémios se:
 - Houver uma ligação clara da tecnologia ao tema do evento;
 - Pelo menos dois membros da equipa estiverem presentes durante todo o evento no local onde este acontece;

- A solução que apresentam é original e não viola propriedade intelectual;
- Os projetos serão avaliados de acordo com os seguintes critérios:
 - Utilização dos dados fornecidos pela cidade;
 - Nível de inovação da solução desenvolvida;
 - Evolução durante o hackathon;
 - Funcionalidade do protótipo;
 - Contributo da equipa para a melhoria dos dados (identificação de problemas/propostas de melhoria).
- A Organização irá oferecer prémios, como descrito na secção “Prémios” do website.
- Substituições: a Organização reserva-se o direito de fazer substituições nos prémios. Não serão entregues prémios se nenhum projeto for elegível.

E. Participação e Comportamento

- Os participantes devem agir sempre de forma cordial e com respeito. O uso de linguagem obscena, comportamento abusivo ou ameaçador para com outro participante não será tolerado. A Organização reserva-se ao direito de expulsar o Participante que não respeite estas regras.

F. Propriedade Intelectual

- O Participante reconhece e aceita que todas as ideias, projetos e colaborações entre os participantes do Hackacity são propriedade intelectual do participante ou da equipa que a apresenta (denominado Autor). O Participante não usará uma ideia original, semelhante ou as suas informações para gerar receita própria, sem consentimento escrito do Autor. O Participante concorda em não divulgar qualquer informação sobre uma ideia original, semelhante ou as suas informações sem o consentimento escrito do Autor.
- A propriedade intelectual e o trabalho desenvolvido antes, durante e após o evento pertencem ao participante e à sua equipa. A organização é obrigada a manter a confidencialidade, a menos que autorizada pela equipa.

G. Equipamento e Comodidades

- As equipas terão acesso a Wi-Fi e dados das cidades para apoio ao desenvolvimento dos projetos. Devem trazer computadores e outros equipamentos que julguem relevantes.
- Incluem-se refeições na agenda.

H. Informação Pessoal

- A informação pessoal fornecida ao Hackacity não será partilhada com terceiros.
- O e-mail será o meio de comunicação predominante e utilizado para envio de comunicações de última hora, newsletters e anúncios.

- O Participante compromete-se a colaborar com o Hackacity respondendo a questionários e fornecendo comentários sobre o evento e a evolução do seu projeto.
- O Participante concorda em ceder os direitos da sua imagem à organização Hackacity, em fotografias ou vídeo, única e exclusivamente no contexto do Hackacity e nas suas publicações.

I. Propriedade Pessoal

- A Organização do Hackacity não se responsabiliza pela perda, avaria ou dano da propriedade pessoal do Participante.